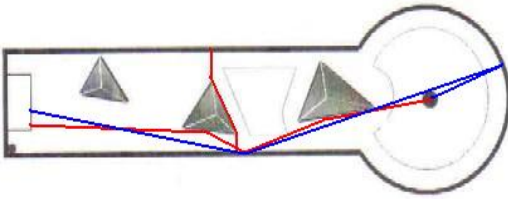


Pistenplan Ilvesheim Abt.2



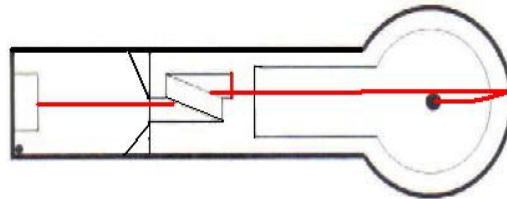
1. Pyramide:

a) R-Schriesheim Jugend/GI, TMV Berlin,
3D-bof Oslo, MG A4.

5-10cm von rechts reinlegen und an die Mitte
der 2.Pyramide anspielen. Direkt oder RL links.

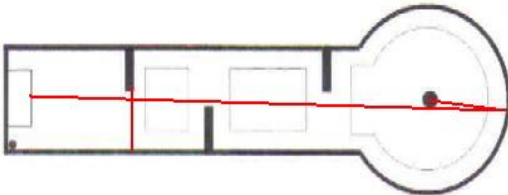
b) 3D-bof S.Mark, D 084.

von halbrechts kurz vor der roten Linie
anspielen. Vorlauf oder RL links.



2. Salto:

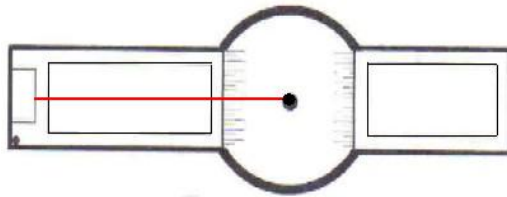
3D-40 Jahre Mainz, 3D-30 Jahre MGC Blau-Weiß
aus der Mitte mit etwas Druck und Schiebeschnitt
halblinks einspielen. RL links.



3. Gradschlag mit Hindernis:

D 083, D 084, D 085.

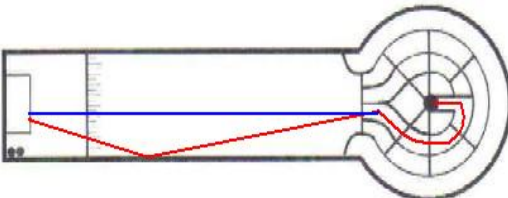
1.Ballbreite nach links aus der Mitte legen
und auf die Mitte spielen. Vorlauf od. RL rechts.



4. Mittelhügel:

Birdie Z 04.

aus der Mitte gerade spielen. Relativ locker spielen.



5. Labyrinth:

a) Mini, R-Schriesheim Kombi, R-Mini.

von halbrechts an die rechte Bande spielen.

b) E 25, o.ä.

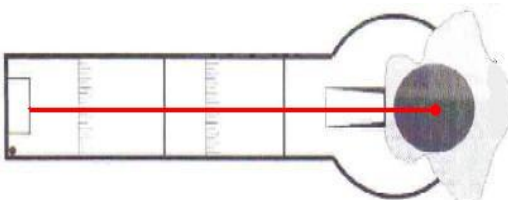
von halbrechts gerade spielen.



6. Doppelwelle:

Birdie Z 06/roh, Birdie Z 05/roh, R-ReDi/roh,
R-Schriesheim Jugend/roh.

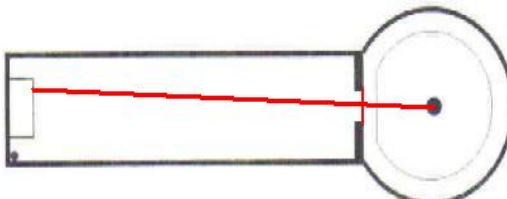
3.-5.Loch von rechts kurz vor der linken Schraube
anspielen. Viel Ziehschnitt, RL von rechts.



7. Sandkasten:

14, 13, Nifo 3, Classic 1.

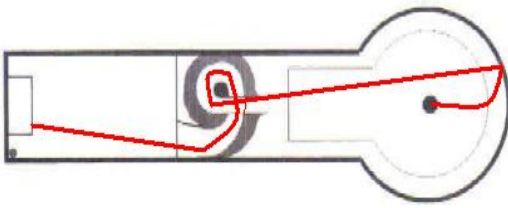
aus der Mitte gerade spielen.



8. Töter:

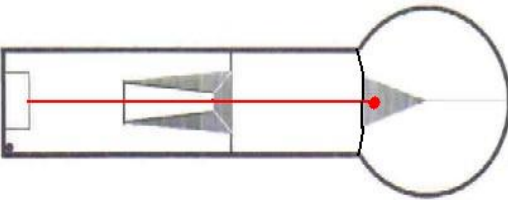
D 083, D 085, R-Bo 1.

aus dem Loch hinter dem Halbmond auf der Bahn.
Rechts am Halbmond vorbei. Direkt oder RL rechts.



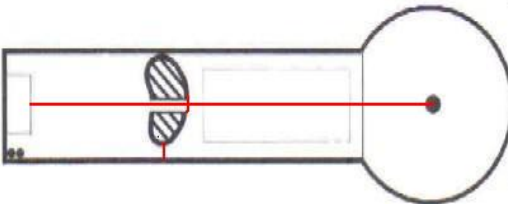
9. Schleife:

3D-40 Jahre Mainz, SV Diamond N3, Nifo 2+3.
 von halbrechts sauber einspielen.
 Sollte ca.10cm links am Loch vorbei.



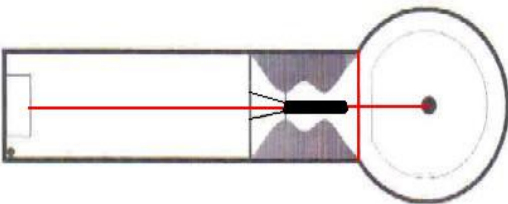
11. Netz:

E 25, R-Mini.
 aus dem großen Loch auf Springen spielen



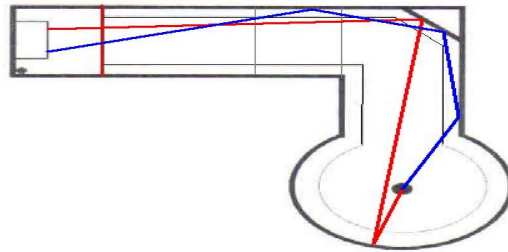
13. Niere:

D 083, D 084, 3D-443, o.ä.
 aus der Mitte gerade spielen. Pött trainieren!



15. Rohr:

3D-bof D.Czerwek, SV Czech Team 95, A 7.
 aus der Mitte gerade, sollte relativ gerade übers Loch laufen.

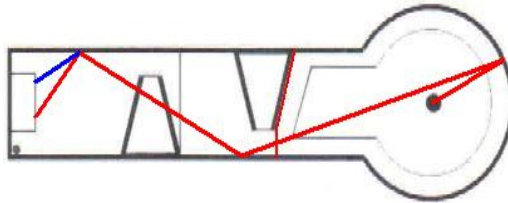


10. Rechter Winkel:

a) R-Grünes Band/roh, D 087/roh, R-Landshut/roh.
 aus dem Loch 10cm von links an das untere Winkeldrittel anspielen. Direkt oder RL von rechts.

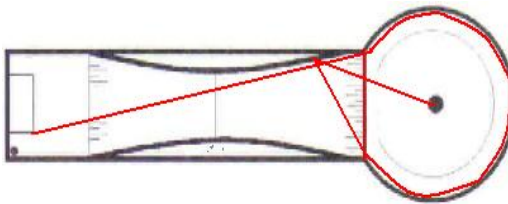
b) 3D-Oldies but Goldies, SV 016+, Birdie D 05.

von der rechten Ecke kurz vor den 2.Stoß auf 3fach-Bande spielen. RL rechts oder Vorlauf.



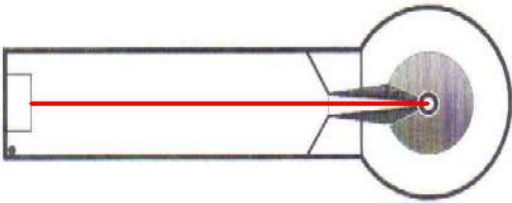
12. Stumpfe Kegel:

Birdie D 01, Birdie D 05, 3D-Schriesheim/DM ´97
 zwischen 1.und 2.Loch von rechts legen und an die Mitte der linken 2.Gehwegplatte spielen. Direkt oder Rücklauf von knapp links.



14. Brücke:

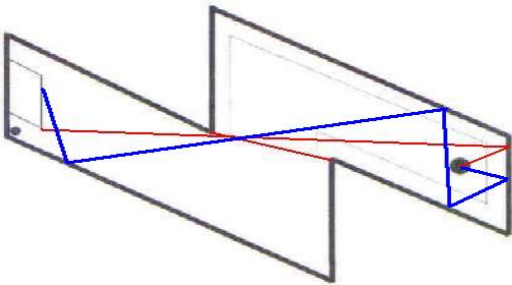
mg Classic 3, SV 36, SV 8, R-Kempton.
 von der rechten Ecke sauber in den Rundlauf spielen.
 Rücklauf von rechts, direkt ist aber besser.



16. Vulkan:

14, 13, Nifo 3, Classic 1.

aus der Mitte gerade spielen.



18. Blitz:

a) Nifo 3, 3D-40 Jahre Mainz.

von der rechten Ecke gerade durchspielen.

Mit etwas Druck und ohne Schnitt.

b) 3D-bof D.Czerwek/roh.

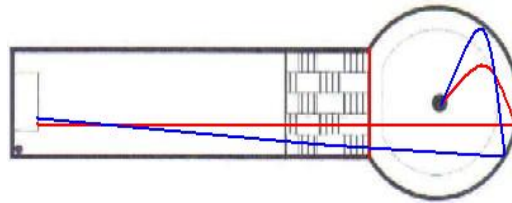
von halblinks relativ kurz an die Bande anspielen. Muß unter dem Loch durch und dann von oben fallen. Temposchlag !

MC Ilvesheime.V.

Am Freibad 3

68549 Ilvesheim

Tel. 0621-49 41 41



17. Passage:

a) SV Mannheim No.1, Nifo 2, 3D-Horus.

10cm von rechts reinlegen und rechts außen durchspielen.

Sollte einen großen Bogen machen und von links fallen.

b) 3D-40 Jahre Mainz, 3D-bof Miro, 3D-Halloween.

10cm von rechts reinlegen und mit etwas Druck über

den rechten hohen Hügel spielen. Sollte einen

großen Bogen machen und von links fallen.

